

Einführungsveranstaltung – Recht der digitalen Medien

Prof. Dr. Iris Kirchner-Freis, LL.M.Eur.

Direktorin, Institut für IT-, Medien- und Immaterialgüterrecht (MLS LEGAL), Bremen
Professorin für Deutsches und Europäisches IT-, Medien- und Immaterialgüterrecht
am Fachbereich 3 – Informatik, Universität Bremen

Prof. Dr. Andree Kirchner, LL.M.

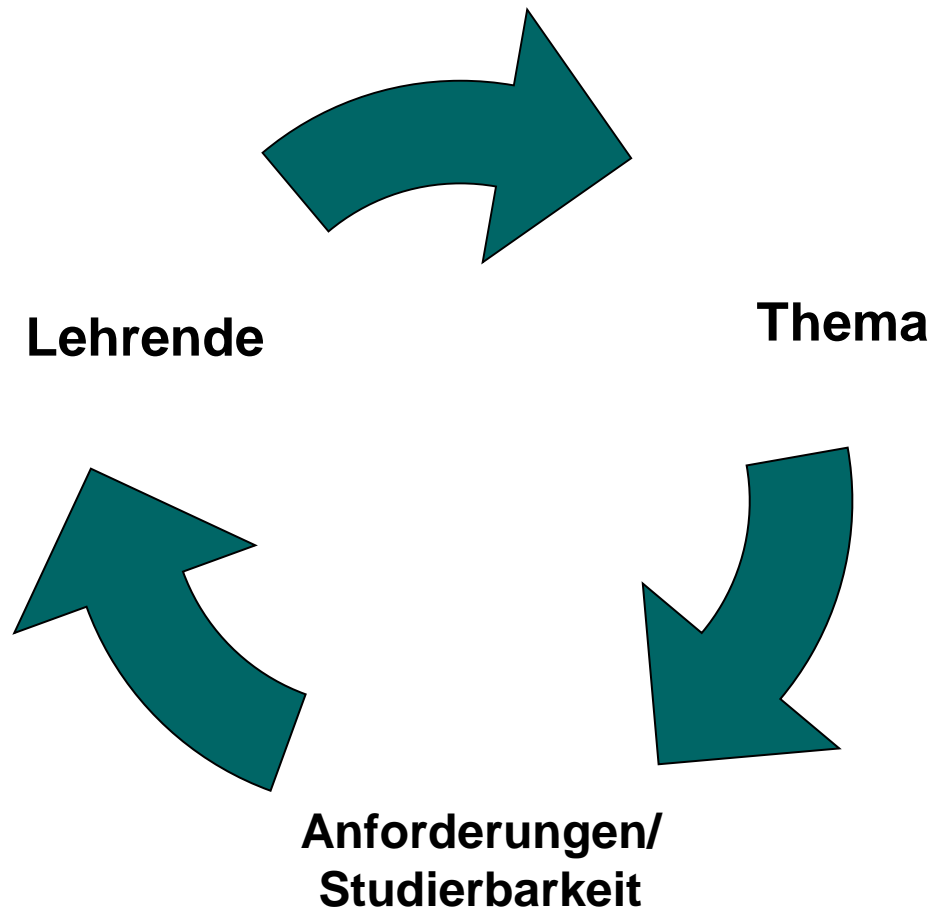
Direktor, Institut für IT-, Medien- und Immaterialgüterrecht (MLS LEGAL), Bremen
Professor für Internationales Recht an der Hochschule Bremerhaven

Nadine Dembski

Zentrum für Multimedia in der Lehre (ZMML), Universität Bremen

eGeneral Studies: Recht der digitalen Medien

Allgemeine Informationen zur Veranstaltung



Vorstellung der Lehrenden

Prof. Dr. Iris Kirchner-Freis, LL.M.Eur.

Direktion des Instituts für IT-, Medien- und Immaterialgüterrecht (MLS LEGAL), Bremen, Professorin für Deutsches und Europäisches IT-, Medien- und Immaterialgüterrecht

Prof. Dr. Andree Kirchner, LL.M.

Direktor des Instituts für IT-, Medien- und Immaterialgüterrecht (MLS LEGAL), Bremen, Professor für Internationales Recht



Relevanz des Themas

- In der heutigen Zeit gibt es eine rasche Entwicklung der digitalen Medien und eine fortschreitende Ausbreitung und Integration dieser im Alltag.
- Um sicher mit digitalen Medien umgehen zu können und zu wissen, welche Auswirkungen Handlungen im Internet, Urheberrechtsfragen und der Umgang mit digitalen Medien haben können, bietet diese Veranstaltung einen Überblick über die wichtigsten gesetzlichen Grundlagen.
- Es soll ein Grundverständnis zu den betroffenen Rechtsbereichen vermittelt werden und eine praxisnahe Anwendung aufgezeigt werden.

Zum Thema

- Einführung in die relevanten Rechtsvorschriften und die jeweilige Rechtsprechung im Bereich der digitalen Medien
- Verständnis der Gesetze und ihrer Auslegung
- Anwendung der Gesetzgebung und Rechtsprechung auf Praxisfälle

Was leistet diese Veranstaltung?

- Überblick zu möglichen rechtlichen Fallgestaltungen im Bereich Digitale Medien
- Kenntnis der einschlägigen Gesetze
- Überblick zu aktueller Rechtsprechung im Bereich des Rechts der Digitalen Medien

Übersicht der Veranstaltung

Einführungsveranstaltung

Block 1 – Urheber- und Medienrecht

- Urheberrecht
- Filmrecht
- Presse- und Persönlichkeitsrecht
- Rundfunkrecht / Rundfunkregulierung

Block 2 – IT-Recht

- Internetrecht / Grundlagen des E- und M-Commerce
- Domainrecht
- Softwarerecht
- IT-Vertragsrecht
- Datenschutzrecht

Block 3 – Gewerbliche Schutzrechte

- Immaterialgüterrecht
- Kennzeichenrecht / Markenrecht
- Wettbewerbsrecht und Medien

Lernziele dieser Veranstaltung

Lernziel 1:

Sie kennen die einschlägigen Gesetze im Bereich der digitalen Medien.

Lernziel 2:

Sie kennen die einschlägige Rechtsprechung im Bereich der digitalen Medien und ihre Relevanz für die Praxis.

Lernziel 3:

Sie entwickeln eine interdisziplinäre Perspektive auf die Gesetzgebung und Rechtsprechung im Bereich der digitalen Medien.

eLearning und Selbst – Lern – Veranstaltung?

- eLearning ermöglicht Ihnen eine Vorlesung im Eigenen anzuhören und nachzuarbeiten.
- Dabei können Sie Ihren eigenen Zeitplan aufstellen.
- Diese Veranstaltung findet als reine Selbstlernveranstaltung statt. D.h., es gibt keine Präsenzlehre.
- Jedes Thema ist in drei Episoden á 30 Minuten unterteilt. Die beiden ersten Episoden jeder Lerneinheit sind Vorträge und in der dritten Episode werden die Inhalte im Gespräch noch einmal vertieft und weiterführende Fragen erörtert.
- Sie haben die Möglichkeit, sich über Stud.IP mit Studierenden auszutauschen.



Zielgruppe

- Studierende der Universität Bremen, die für den General Studies Bereich Credit Points erwerben wollen.
- Studierende anderer Bremer Hochschulen können nach Absprachen einen Leistungsnachweis erbringen.
- Interessierten stehen die Videos zum Anschauen zur Verfügung.
- Die Videoaufzeichnungen sind urheberrechtlich geschützt.
- Die weitere Verwendung der Materialien muss mit den Lehrenden abgestimmt werden.

Workload und Credit Points

- Für die eGeneral Studies Veranstaltung „Recht der digitalen Medien“ können Sie 3 Credit Points erwerben.
- Der Zeitaufwand für diese Veranstaltung ist mit 90 Stunden angesetzt. Hierzu zählen:
 - Das Ansehen und Durcharbeiten der Lernvideos
 - Das selbstständige Lösen der Übungsaufgaben
 - Weiterführende Literaturarbeit
 - Prüfungsvorbereitung



3 Credit Points

Leistungsnachweis?

eKlausur:

- Es finden im Testcenter der Universität Bremen jedes Semester regelmäßig eKlausuren für die eGeneral Studies statt.
- Als Studierende der Universität Bremen tragen Sie sich bitte in Stud.IP als Teilnehmer ein – Sie erhalten dann weiterführende Informationen
- Die Anmeldung zur Prüfung erfolgt über FlexNow. In Ausnahmefällen per Mail.
- Das Ergebnis der Klausur wird mit bestanden / nicht bestanden bewertet.

Aufbau der eKlausur und Fragetypen:

- Zu jeder Episode werden Fragen gestellt.
- Zum Ablauf und zu möglichen Fragetypen der Prüfungssoftware lesen Sie bitte auf der folgenden Homepage nach: <http://www.eassessment.uni-bremen.de>

Kontakt

Bei inhaltlichen Fragen:

Prof. Dr. Iris Kirchner-Freis, LL.M.Eur., Institut für IT-, Medien- und Immaterialgüterrecht (MLS LEGAL), Bremen - kirchner-freis@mls-legal.de
Fachbereich 3 - Informatik, Universität Bremen - kirchner@uni-bremen.de

Bei Fragen rund um die eGeneral Studies Veranstaltungen und die Prüfungen:

Nadine Dembski, ZMML, Universität Bremen – nadem@uni-bremen.de
Tel. 0421 – 218 618 13

Bei Fragen zum technischen Support:

Alexander Hillmann, ZMML, Universität Bremen –
hillmann@zmml.uni-bremen.de
Tel. 0421 – 218 614 62